

Положение о проведении интеллектуальной игры «Интеллектуальный турнир»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, организацию и проведение Всероссийской интеллектуальной игры «Интеллектуальный турнир» (далее – Игра) среди обучающихся 1 и 2 курсов профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации (далее – Игра).

1.2. Игра проводится в соответствии с программой Всероссийского Фестиваля науки и техники - 2026.

1.3. Организаторами Игры являются преподаватель Загороднева Е.А. кафедры естественно-научных дисциплин ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева».

1.4. Игра проводится в дистанционном формате по предметам «Информатика. Физика. Техническая механика».

1.5. Информация об Игре размещается на сайте ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева» в разделе Фестиваль науки и техники <https://sek-kampus.ru/festival-nauki-2026/>

2. Цели и задачи

2.1. Целью проведения Игры является создание условий по раскрытию творческого потенциала обучающихся, для повышения уровня их интеллектуального развития и совершенствования навыков работы в команде.

2.2. Основными задачами Игры являются:

- развитие гибкости мышления и сообразительности обучающихся;
- стимулирование самопознания и расширения кругозора в области темы Игры;
- развитие любознательности, познавательного интереса и творческих способностей;
- развитие умения в нестандартной ситуации применять полученные знания;
- воспитание чувства коллективизма, атмосферы сотрудничества в процессе совместной деятельности;

- вовлечение обучающихся в активную творческую деятельность;
- развитие коммуникативных способностей обучающихся.

3. Порядок организации и проведения

3.1 К участию в интеллектуальной Игре приглашаются студенты 1 и 2 курсов

профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования.

3.2. Заявку на участие в Игре необходимо сделать, заполнив форму <https://sek-kampus.ru/festival-nauki-2026/>

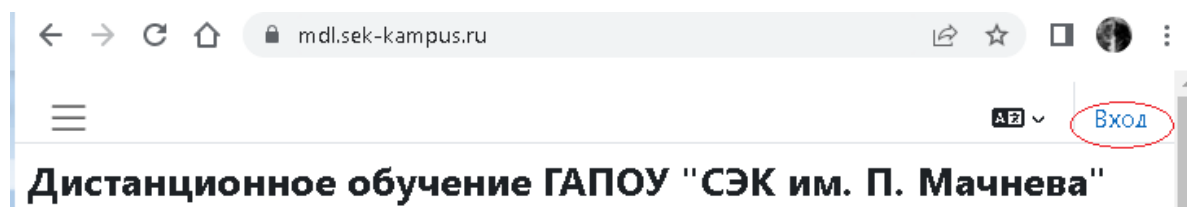
3.3. Внимание! Игроки, не указавшие в заявке информацию об образовательной организации и преподавателе, будут удалены перед началом Игры.

3.4. Заявкой участники подтверждают свое согласие с условиями проведения Игры, изложенными в данном Положении.

3.5. Игра проводится дистанционно – на платформе ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева», поэтому на платформе надо зарегистрироваться, выполнив пошаговую инструкцию:

Шаг 1: открыть сайт <https://sek-kampus.ru/>

Шаг 2: нажать кнопку «Вход»



Шаг 3: в открывшейся форме нажать кнопку «Создать учётную запись»: создать учетную запись с использованием Яндекс.Почты

Шаг 4: заполнить форму придумав свой логин и пароль, обязательно ввести имя и фамилию реальные.

Шаг 5: после создания нового аккаунта обязательно подтвердить его по ссылке, которая придет на указанную эл. Почту (используем только Яндекс почту).

3.6. Доступ к Игре после регистрации игроки получают самостоятельно. Для этого:

Шаг 1: войти на платформу под своим логином и паролем

Шаг 2: в поиске необходимо набрать: ИнтелТурнир

Шаг 3: ввести кодовое слово Pturnir#2026 (при последующих доступах кодовое слово не требуется)

3.7. Получив доступ к Игре участники могут ознакомиться с интерфейсом и правилами игры в разделе «Объявления». Доступ к заданиям будет закрыт до даты/времени мероприятия.

3.8. Сроки проведения Игры и приёма заявок:

- День проведения Игры (будет установлено организацией);
- Доступ к заданиям открывается в день игры с 09:00 до 12:30 по московскому времени;
- Прием заявок прекращается за три рабочих дня до начала Игры;

3.9. Участие в Игре является бесплатным.

4. Подведение итогов

4.1 Победителями и призерами Игры являются команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов.

4.2 Информация о количестве баллов доступна игрокам в разделе ОЦЕНКИ.

4.3 Результаты Игры будут размещены на сайте ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева» после подведения итогов.

4.4 Все команды-участники получают электронные сертификаты, победители будут награждены дипломами за 1, 2, 3 место.

Контакты организаторов интеллектуальной игры «Интеллектуальный турнир»:

Загороднева Елена Александровна ea-va@yandex.ru